**Definition of Ready:**

اسپرینت 1:

* حتما یک جلسه تفهیم بین PO و تیم development تشکیل شود برای فهم مشترک
* ارزش بیزینسی این sprint بسیار بالا است (10/10)
* 5 + 8 + 4 = 17 نفر/ساعت نیرو لازم است
* حداکثر زمان پاسخگویی سیستم 1 ثانیه باشد
* حداقل یک Acceptance Criteria داشته باشد

اسپرینت 2:

* حتما یک جلسه تفهیم بین PO و تیم development تشکیل شود برای فهم مشترک
* ارزش بیزینسی این sprint بسیار بالا است (10/9)
* 5 + 5 + 3 + 2 = 15 نفر/ساعت نیرو لازم است
* حداکثر زمان پاسخگویی سیستم 0.8 ثانیه باشد
* حداقل یک Acceptance Criteria داشته باشد

اسپرینت 3:

* حتما یک جلسه تفهیم بین PO و تیم development تشکیل شود برای فهم مشترک
* ارزش بیزینسی این sprint بسیار بالا است (10/9)
* 1 + 1 + 2 + 4 + 5 + 4 = 17 نفر/ساعت نیرو لازم است
* حداکثر زمان پاسخگویی سیستم 0.5 ثانیه باشد
* حداقل یک Acceptance Criteria داشته باشد

اسپرینت 4:

* حتما یک جلسه تفهیم بین PO و تیم development تشکیل شود برای فهم مشترک
* ارزش بیزینسی این sprint متوسط است (10/6)
* 3 + 2 + 3 + 3 = 11 نفر/ساعت نیرو لازم است
* حداکثر زمان پاسخگویی سیستم 1 ثانیه باشد
* حداقل یک Acceptance Criteria داشته باشد

اسپرینت 5:

* حتما یک جلسه تفهیم بین PO و تیم development تشکیل شود برای فهم مشترک
* ارزش بیزینسی این sprint بالا است (10/7)
* 2 + 3 + 2 + 1 = 8 نفر/ساعت نیرو لازم است
* حداکثر زمان پاسخگویی سیستم 1 ثانیه باشد
* حداقل یک Acceptance Criteria داشته باشد

اسپرینت 6:

* حتما یک جلسه تفهیم بین PO و تیم development تشکیل شود برای فهم مشترک
* ارزش بیزینسی این sprint متوسط است (10/6)
* 3 + 3 + 3 = 9 نفر/ساعت نیرو لازم است
* حداکثر زمان پاسخگویی سیستم 1 ثانیه باشد
* حداقل یک Acceptance Criteria داشته باشد

اسپرینت 7:

* حتما یک جلسه تفهیم بین PO و تیم development تشکیل شود برای فهم مشترک
* ارزش بیزینسی این sprint متوسط است (10/5)
* 1 + 2 + 3 = 6 نفر/ساعت نیرو لازم است
* حداکثر زمان پاسخگویی سیستم 1 ثانیه باشد
* حداقل یک Acceptance Criteria داشته باشد

اسپرینت 8:

* حتما یک جلسه تفهیم بین PO و تیم development تشکیل شود برای فهم مشترک
* ارزش بیزینسی این sprint بسیار بالا است (10/9)
* 3 + 3 + 4 + 3 + 2 = 15 نفر/ساعت نیرو لازم است
* حداکثر زمان پاسخگویی سیستم 0.5 ثانیه باشد
* حداقل یک Acceptance Criteria داشته باشد

اسپرینت 9:

* حتما یک جلسه تفهیم بین PO و تیم development تشکیل شود برای فهم مشترک
* ارزش بیزینسی این sprint متوسط است (10/6)
* 1 + 2 + 2 + 3 = 8 نفر/ساعت نیرو لازم است
* حداکثر زمان پاسخگویی سیستم 1 ثانیه باشد
* حداقل یک Acceptance Criteria داشته باشد

اسپرینت 10:

* حتما یک جلسه تفهیم بین PO و تیم development تشکیل شود برای فهم مشترک
* ارزش بیزینسی این sprint کم است (10/3)
* 2 + 3 = 5 نفر/ساعت نیرو لازم است
* حداکثر زمان پاسخگویی سیستم 1 ثانیه باشد
* حداقل یک Acceptance Criteria داشته باشد

اسپرینت 11:

* حتما یک جلسه تفهیم بین PO و تیم development تشکیل شود برای فهم مشترک
* ارزش بیزینسی این sprint بالا است (10/7)
* جمع آوری اطلاعات و تفهیم تیم development درباره data mining
* 10 نفر/ساعت نیرو لازم است
* حداکثر زمان پاسخگویی سیستم 2 ثانیه باشد
* حداقل یک Acceptance Criteria داشته باشد

اسپرینت 12:

* حتما یک جلسه تفهیم بین PO و تیم development تشکیل شود برای فهم مشترک
* ارزش بیزینسی این sprint کم است (10/3)
* 4 + 3 + 3 = 10 نفر/ساعت نیرو لازم است
* حداکثر زمان پاسخگویی سیستم 1 ثانیه باشد
* حداقل یک Acceptance Criteria داشته باشد

اسپرینت 13:

* حتما یک جلسه تفهیم بین PO و تیم development تشکیل شود برای فهم مشترک
* ارزش بیزینسی این sprint بسیار بالا است (10/7)
* 2 + 4 + 4 + 3 + 2 + 2 = 17 نفر/ساعت نیرو لازم است
* حداکثر زمان پاسخگویی سیستم 1 ثانیه باشد
* حداقل یک Acceptance Criteria داشته باشد

اسپرینت 14:

* حتما یک جلسه تفهیم بین PO و تیم development تشکیل شود برای فهم مشترک
* ارزش بیزینسی این sprint بسیار بالا است (10/7)
* 5 + 3 + 3 = 11 نفر/ساعت نیرو لازم است
* حداکثر زمان پاسخگویی سیستم 1 ثانیه باشد
* حداقل یک Acceptance Criteria داشته باشد